

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti tentang Efektivitas permainan Bowling Angka ternyata efektif karena dapat diambil kesimpulan bahwa Permainan bowling angka dapat membantu guru dalam mengenalkan simbol bilangan angka 1-10 kepada anak-anak, terhadap bahwa perkembangan kognitif anak dapat distimulasi menggunakan APE seperti apa yang telah dijelaskan teori Vygotsky dan juga teori Piaget tentang perkembangan kognitif anak.

B. Saran

Saran yang diberikan oleh peneliti bertujuan untuk memberi masukan kepada pihak-pihak yang menjadi sasaran dalam penelitian ini agar dapat berkembang lebih baik lagi. Adapun diantaranya yaitu sebagai berikut:

1. Terdapat hal-hal yang secara teknis mungkin tidak dapat teramati selama penelitian, diantaranya:
 - a. Narasi guru dalam menyampaikan aturan
 - b. Kondisi psikologis anak

Dari hal tersebut, peneliti merasa bahwa data penelitian ini sangat terbatas, sehingga memungkinkan bagi peneliti selanjutnya untuk memperdalam data untuk mendapatkan hasil secara komprehensif.

2. Periode waktu yang digunakan dalam penelitian merupakan hal yang dapat dicermati dan ditindaklanjuti oleh peneliti selanjutnya. dan perangkatnya juga memiliki kelemahan, seperti kurangnya data yang dimiliki peneliti saat ini oleh karena itu peneliti selanjutnya diharapkan mengembangkan instrumen lebih komprehensif untuk mendapatkan data yang lebih mampu mendekati permasalahan penelitian.