

DAFTAR PUSTAKA

Ade Fuji Pratiwi, Peningkatan daya ingat anak usia dini melalui media mind mapping pada kelompok B di TK Islam AL-Muttaqib Kota Jambi,

Adelia Miranti Sidiq, Azizah Nurul Fadillah, Permainan puzzle dalam meningkatkan perkembangan kognitif anak usia dini 5- 6 tahun,
<https://ejournal.staialamin.ac.id/index.php/piaud>

Adriana, D. (2011). TUMBUH KEMBANG & TERAPI BERMAIN PADA ANAK. Jakarta : Salemba Medika.

Afrizal, Metode penelitian: Sebuah Upaya Mendukung Penggunaan Penelitian Kualitatif dan berbagai disiplin Ilmu, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2016), hlm 178.

Ahmadi & Sholeh, Psikologi Perkembangan, (Jakarta : PT. Rineka Cipta,2005), hlm. 92

Aisyah, Pengaruh Permainan puzzle terhadap kemampuan daya ingat anak kelompok B

Alensiana Ayuti Ratna Ndasi , ElisantiNia Endu , Fransiska Angelina Dhoka, PENINGKATAN DAYA INGAT SISWA SD MELALUI METODE SIMULASI.
<https://jurnalilmiahitrabakti.ac.id>

Anies & Djoko, Kompendium Pendidikan Anak Usia Dini (Depok : Prenadamedia Group, 2017) hlm. 86

Arofah, S. J. N., & Efendi, M, Cross-game puzzle media for learning english of deaf students. (Jurnal P3LB,2015) 2(1), hlm. 39–43.

Ayu, Pengaruh terapi bermain puzzle terhadap perkembangan kognitif anak usia prasekolah, (jurnal kesehatan, 2013).

Badru, Zaman dan Cucu Eliyawati. 2010. Media Pembelajaran Anak Usia dini. Bahan Profesi Guru. Diakses pada tanggal 01 Agustus 2018

Ball, J. (2012). Principles of pediatric nursing. New Jersey : Pearson.

Burhanurddin. Pendidikan dan Psikologi Perkembangan. (Jogjakarta: Ar- Ruzz Media,2014),hlm. 45

Couto, Nasbahry & Alizamar. Psikologi Persepsi & Desain Informasi. (Yogyakarta: Media Akademik, 2016), hlm. 157

Danawati Safitri, *Peningkatan Kemampuan Daya Ingat melalui Permainan puzzle pada anakn usia5–6tahun.*

<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/search/authors/view?firstName=Danawati&middleName=&lastName=Safitri&affiliation=&country=GB>

Devi Ayu, Siti Nurjannah, *permainan puzzle mempengaruhi perkembangan keerdasan visual-spatial anak usia 4-5 tahun di TK AL-Fath desa kebon anom gedangan sidoarjo, Jurnal ilmiah kesehatan , agustus 2014*

Dian Novita, Agus Wlison, sutrisno, *Implementasi permainan puzzle terhadap peningkatan kosakata bahasa inggris anak usia dini, susunan artikel pendidikan, 2023*

Dills, Bobbie dkk. *40 Ways To Keep Your Brain Sharp*. Yogyakarta: Andi Offset, 2013) hlm. 147

Etty Fitriawati, Syukri, Dian Miranda, *Peningkatan kemampuan daya ingat anak melalui metode bercerita dengan media gambar berseri*

Gunarti, Winda. (2008). *Metode Pengembangan Perilaku dan Kemampuan Dasar Usia Dini*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Hidayat, A. A. (2008). *Pengantar ilmu keperawatan anak*. Jakarta : Salemba Medika.

Isjoni, *Model Pembelajaran Anak Usia Dini*, (Bandung: Alfabeta, 2014), hlm. 19-20.

Istiqomah, N., & Maemonah, M. (2022). *Konsep Dasar Teori Perkembangan Kognitif Pada Anak Usia Dini Menurut Jean Piaget*. *Khazanah Pendidikan*, 15(2), 151–158.

Kids, A. (2009). *Asyik bermain puzzle hewan*. Jakarta : Agro Kids.

Kinasih dan Purna. *Psikologi Pendidikan Anak Usia Dini*. (Jakarta Barat: PT Indeks, 2016), hlm. 25

Khodijah, Nyayu. 2016. *Psikologi Pendidikan*, (Jakarta: Rajawali Pers, 2016), hlm. 119

Landreth, G. L. (2001). *Innovations in play therapy: Issues, process, and special populations*. Brunner-Routledge.

Megarina, Y. (2021). *Pemanfaatan Play And Humor Sebagai Terapi Dalam Konseling*. November. <https://doi.org/10.31234/osf.io/3gskr>

Melly, *perkembangan pengembangan anak usia taman kanak-kanak: pedoman bagi orang tua dan guru*, (Jakarta: PT Grasindo, 2010), hlm. 20

Mukhtar Latif, *Orientasi Baru Pendidikan Anak Usia Dini*, (Jakarta: Kencana, 2013), hlm 3-5

Munandar, psikologi anak 4 tahun pertama, (Bandung: PT. Grafiika Aditama, 2004), hlm 21

Musfiroh, Bermain Sambil belajar & mengasah kecerdasan, (Jakarta : DEPDIKNAS, 2005) hlm 1

Oktaviyani, R. D., & Suri, O. I. (2019). Pengaruh terapi bermain puzzle terhadap perkembangan kognitif anak usia prasekolah. Jurnal Kesehatan, 10(2), 289841.2019

Piaget, Jean, perkembangan kognitif anak, (Los angeles, 2009)

Pupung Rahayu Noviati, Penerapan media puzzle dalam meningkatkan hasil belajar ips pada siswa kelas III SDN 2 Paseh Keamatan Paseh Kabupaten Sumedang, Jurnal Pendidikan anak usia dini, 2017.

Rachmani, I. F. (2005). Enam Puluh Permainan yang Mencerdaskan Anak Usia 2-5 Tahun. Jakarta : PT Aspirasi Pemuda.

Retnaningrum, W., & Umam, N. Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini Melalui Permainan Mencari Huruf, (2021), Jurnal Tawadhu.

Richey, dalam pribadi, (Jakarta: Alfabeta, 2011), hlm. 11.

Soebachman, A. (2012). Permainan Asyik Bikin Anak Pintar (edisi 1). Yogyakarta : In Azna books.

Rostikawati, pengembangan anak usia taman kanak-kanak., (Jakarta : PT Grasindo, 2009) hlm. 29

Sintia, Fitriah Hayati, Rizzka Oktariana, Pengembangan alat permainan puzzle untuk menstimulasi kecerdasan interpersonal anak kelompok B di TK Alam Pelangi Banda Aceh, jurnal ilmiah mahasiswa, oktober 2021

Soemanto, Wasty. Psikologi Pendidikan. (Jakarta: Rineka Cipta, 2006), hlm. 30

-----, (Jakarta: Rineka Cipta, 2006), hlm. 28

Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&d, (Bandung: Alfabeta, 2014), hlm. 7-8.

-----, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D, (Bandung: Alfabeta, 2017), hlm 70-74.

Sujarweni, Wiratna. SPSS Untuk Penelitian, (Yogyakarta : Pustaka Baru Press, 2015), hlm. 16-17.

Suryabrata, Sumadi. Psikologi Pendidikan. (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2014), hlm. 50

Suyadi dan Maulidya Ulfal. 2015. Konsep Dasar PAUD, PT Remaja Rosdakarya. Bandung

Warapsari, D. A., & Saptorini. (2015). *Pengembangan Contextual Puzzle Dalam Pembelajaran Ipa Berbasis Proyek Tema Pencemaran Dan Dampaknya Bagi Makhluk Hidup*. *USEJ - Unnes Science Education Journal*, 4(1), 807–814.

Wiratna Sujarweni, *Metodologi Penelitian*, (Yogyakarta: PT Pustaka Baru, 2014), hlm. 19-20.

-----,----- (Yogyakarta:PT. Pustaka Baru.2014) hlm.31

Wong, D. L. (2004). *Pedoman Klinis Keperawatan Pediatrik (Edisi 4)*. Jakarta : EGC.

-----., Hockenberry-Eaton, M., Wilson, D., Winkelstein, M. L., & Schwartz, P. (2009). *Buku Ajar Keperawatan Pediatrik (Edisi 6)*. Jakarta : Penerbit Buku Kedokteran EGC.

Yulianty, R. (2008). *Permainan Yang meningkatkan Kecerdasan Anak*. Jakarta : Laskar Aksara.

Yuriastien, E., K.D, A. B. F., & Prawitasari, D. (2009). *Games therapy untuk kecerdasan bayi dan balita : cara nyata meningkatkan kecerdasan bayi dan balita melalui terapi permainan*. Jakarta: Wahyu Media.